



Puntentelling
bij
parentoernooien



| | | |
|--------------|--|-----------|
| 1 | HET VERBAND TUSSEN UITSLAG EN SCORE | 2 |
| 2 | BEPALING VAN DE PUNTEN | 3 |
| 2.1 | NORMALE PUNTEN | 3 |
| 2.2 | PAS-PUNTEN | 3 |
| 2.3 | BYE-PUNTEN | 3 |
| 2.4 | NIET GESPEELDE GIFT (SEMI-BYE) | 4 |
| 2.5 | GEMIDDELDEN | 4 |
| 2.6 | DUBBELE SCORES | 4 |
| 2.7 | REVERSE | 4 |
| 2.7.1 | DRAAIHAND | 5 |
| 2.7.2 | DRAAIBORD | 6 |
| 3 | PUNTENVERDELING | 6 |
| 4 | DE UITSLAG | 11 |
| 5 | DE CONTROLESTAAT | 13 |

1 Het verband tussen uitslag en score

Wanneer er een wedstrijd gespeeld wordt tussen verschillende paren, worden ALLE giften gespeeld door meerdere paren aan verschillende tafels zodat er een vergelijking gemaakt kan worden tussen de behaalde scores. Aan de hand van 'Loopkaarten' wordt aangegeven welke paren tegen elkaar spelen en aan welke tafels.

Om de vergelijking tussen de verschillende scores te kunnen uitvoeren worden de resultaten van iedere gift genoteerd op een scorebriefje, hierop wordt dan een speciaal puntensysteem toegepast. Dit speciale puntensysteem is er vooral op gericht om een vergelijking te kunnen maken tussen ALLE NZ-paren die met gelijke kaarten hetzelfde spel gespeeld hebben en tussen ALLE OW-paren die met gelijke kaarten hetzelfde spel gespeeld hebben.

Het is dus zeer belangrijk om te weten dat het niet zo erg is om te verliezen van je tegenstander als je het maar even goed/slecht of beter doet als alle andere paren die met dezelfde kaarten dit spel ook gespeeld hebben.

Nemen we even een scorebriefje voor 9 of 10 paren.

| Gift: 1 | | N / -- | | | | Paren: 10 | | | |
|---------|----|----------|-----------|------|---------------|-----------|-------|--------|-------|
| Paar | | Contract | Door paar | Res. | Dbl X / XX | Score | | Punten | |
| NZ | OW | | | | | N - Z | O - W | N - Z | O - W |
| 1 | 2 | 3♠ | 2 | +1 | | 170 | 4 | 4 | |
| 6 | 3 | 3♠ | 3 | C | | 140 | 7 | 1 | |
| 7 | 4 | 2♠ | 4 | +3 | | 200 | 2 | 6 | |
| 8 | 10 | 4♠ | 10 | C | | 420 | 0 | 8 | |
| 9 | 5 | 3♠ | 5 | C | | 140 | 7 | 1 | |

Gewoonlijk staat in de hoofding het nummer van de gift, de geveer, kwetsbaarheid en het aantal paren. Eventueel nog de naam van de club en de datum. In bovenstaand voorbeeld:

- » Gift: 1
- » De geveer wordt aangeduid met:
N(oord), O(ost), Z(uid) of W(est)
- » De kwetsbaarheid wordt aangegeven met:
-- (niemand), N-Z, O-W of AL(lemaal)
- » Paren: 10
Het aantal paren waarop de loopkaarten gericht zijn.
In geval er maar 9 paren spelen is het briefje gelijk maar blijft de lijn van het hoogste paar (10) leeg. Diegene die tegen paar 10 zou moeten spelen is 'bye' en kan hier dus geen punten verdienen.
- » De tekst in de kolom 'Paar' is voorgedrukte tekst. Normaal worden er aan iedere tafel vier giften gespeeld zodat iedere speler één keer geveer is geweest.
- » De briefjes zullen dus steeds per vier (1-4; 5-8; 9-12; enz...) eenzelfde voorgedrukte tekst hebben, met uitzondering van het giftnummer, de geveer en de kwetsbaarheid.

-
- » In de kolom 'Paar', vindt men de nummers van de paren die deze gift moeten spelen (Ieder paar speelt ALLE giften).
 - » Noord/Zuid tegen Oost/West:
 - » Paar 1 tegen paar 2, 6 tegen 3, 7 tegen 4, 8 tegen 10, 9 tegen 5.
 - » De vakjes in de kolommen 'Contract' t/m 'Score', moeten ingevuld worden door de speler die 'Noord' is van het spelende paar. Hij is verantwoordelijk voor het aanbieden van de juiste kaarten en voor het correct invullen van de behaalde individuele score. 'Oost' controleert.
 - » De gegevens in de laatste kolom 'Punten', die de vergelijking tussen de verschillende scores mogelijk maakt, wordt meestal door een computerprogramma berekend.
Het kan ook met de hand uitgeteld worden. Hiervoor moeten enkele regeltjes in acht genomen worden.

2 Bepaling van de punten

2.1 Normale punten

De verdeling van de punten wordt als volgt bepaald:

Het aantal 'spelende' paren min 2.

Op het voorbeeldkaartje (vorige pagina) zijn 10 spelende paren weergegeven.

Er zijn dus $10 - 2 = 8$ punten te verdelen tussen N-Z en O-W voor ieder spel. Dit puntenbedrag wordt ook wel de 'Top(score)' genoemd.

2.2 Pas-punten

Bij een 'PAS' wordt een 0-score ingevuld. Bij de rangschikking van de scores krijgt men dan hetzelfde effect als zou er 0-punten gescoord zijn. Deze 0-score staat in de rangschikking tussen de positieve (+) en de negatieve (-) scores zoals in een gewone getallenreeks.

Voor de rangschikking komt de totale score dus in het nadeel van diegene die past in de richting waar door de andere paren gescoord wordt.

Een extreem voorbeeld:

- » In de richting (NZ of OW) waar alle andere paren gescoord hebben, staat de PAS (met 0) helemaal onder in de lijst en krijgt dus een 0.
- » In de richting (NZ of OW) waar alle andere paren down gaan (min-punten), staat de PAS met zijn 0 punten bovenaan in de lijst en krijgt dus een top.

2.3 Bye-punten

Indien er een onpaar aantal paren is, wordt het paar dat normaal tegen het ontbrekend paar zou moeten spelen 'Bye' genoemd voor die ronde. Er zijn dan maar (Paren - 1) spelende paren.

Voorbeeld:

Bij 13 paren wordt de 'Top' dan 12 (spelende paren) - $2 = 10$ punten.

De Bye-status wordt van nog lagere rang beschouwd dan de PAS-status. Het Bye-paar krijgt **geen** punten voor de giften waarbij het in 'rust' is.

De eindrangschikking gebeurt dan ook niet op het totaal van de behaalde punten maar op het **percentage** van de totaal gescoorde punten berekend naar het **product** van het **aantal gespeelde giften** en **de topscores voor die giften**. (Programma: 'MesserBridge')

Bijvoorbeeld:

- » 13 paren spelen 7 rondes van 4 giften. Met 13 paren is de topscore $12-2 = 10$ punten. Het maximum te behalen punten in het toernooi is, voor IEDER paar afzonderlijk, de topscore vermenigvuldigd met het aantal door dat paar gespeelde giften.
- » De paren die alle rondes en alle giften gespeeld hebben, hebben $7 \times 4 = 28$ spellen gespeeld. Bijgevolg waren er maximum $28 \times 10 = 280$ punten te verdienen en krijgen zij een percentage:
Totaal behaalde punten / 280 x 100.
- » De paren die een ronde bye waren, hebben maar 24 giften gespeeld en krijgen een percentage:
Totaal behaalde punten / 240 x 100.

[\(zie ook: 3 Puntenverdeling, voorbeeld 3\).](#)

2.4 Niet gespeelde gift (Semi-Bye)

Soms kan het gebeuren dat een bepaalde gift niet door iedereen gespeeld kan worden omdat een speler te laat komt of dringend het toernooi moet verlaten. Een niet-gespeelde gift wordt dan voor het betrokken paar niet meegerekend (ze worden op hun werkelijk gespeelde giften afgerekend). Voor deze gift zelf wordt dan voor de overige paren een herberekening gemaakt volgens de Neuberg formule.

De bedoeling is om de eventuele nadelen voor deze paren te beperken.

2.5 Gemiddelden

In sommige gevallen, bij discussie of onjuistheden, kan de toernooileider een gemiddelde toekennen voor een bepaalde gift. Er wordt hierbij geen puntenwaarde als score ingegeven, maar wel de aanduiding 'Gemiddelde'. Bij de puntenberekening wordt aan beide paren het gemiddelde toegekend van de Top (Top/2).

2.6 Dubbele scores

In geval er twee of meer NZ- of OW-paren een gelijke score behalen, dan moeten zij de normaal te verdienen punten evenredig verdelen. Stel dat er 5 scores zijn, dan zijn er 5 plaatsen met als rangschikking in matchpunten van hoog naar laag: 8 - 6 - 4 - 2 - 0. Als er nu één topscore is, 3 gelijke scores en één 0-score, dan verdelen de drie gelijke rangen de normaal te behalen punten: 6 - 4 - 2. Dit wordt dan $(6+4+2)/3 = 4$ punten voor ieder.

2.7 Reverse

Over 'Reverse' bestaan veel misverstanden. Daarom wat meer uitleg over dit begrip.

2.7.1 Draaihand

Als het kaartenbakje van een bepaald spel in de verkeerde richting ligt en de spelers verkeerde kaarten uit het bakje nemen, dan spreekt men van een draaihand. Hierbij speelt NZ dan met de kaarten die voor OW voorzien waren en OW heeft dan de kaarten die normaal voor NZ voorzien waren. Doordat de punten voor NZ berekend worden, rekeninghoudend met de scores van de andere NZ-paren en de punten voor OW berekend worden volgens de uitslagen van de andere OW-paren, ontstaat hier dus een probleem!

Voorbeeld normale situatie:

| lijn | paar | paar | score | score | ptn | ptn | uitzonderingen | score | contract | sublist | uit- |
|---------|------|------|-------|-------|-----|-----|-----------------|-------|----------|---------|-------|
| | NZ | OW | NZ | OW | NZ | OW | rev.%,split,gem | code | | | komst |
| 1 R1 T4 | 7 | 8 | 110 | | 4 | 6 | | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 2 R2 T4 | 2 | 3 | 110 | | 4 | 6 | | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 3 R3 T4 | 10 | 13 | 110 | | 4 | 6 | | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 4 R4 T4 | 9 | 4 | 110 | | 4 | 6 | | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 5 R5 T4 | 5 | 12 | 110 | | 4 | 6 | | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 6 R6 T4 | 1 | 6 | 200 | | 10 | 0 | | 200 | O2S!-1 | 1 | |
| 7 R7 T4 | 11 | 14 | Bye | Bye | | | | | | 1 | |
| | | | | | | | Checksum | | | | |

controlestaat

| NZ | OW | gift | 13 | NZ | OW |
|----|----|------|----|-----|--------|
| 7 | 8 | 4 | 6 | 110 | N2R+1 |
| 2 | 3 | 4 | 6 | 110 | N2R+1 |
| 10 | 13 | 4 | 6 | 110 | N2R+1 |
| 9 | 4 | 4 | 6 | 110 | N2R+1 |
| 5 | 12 | 4 | 6 | 110 | N2R+1 |
| 1 | 6 | 10 | 0 | 200 | O2S!-1 |
| | | | | | Bye |

Vijf verschillende NZ-paren hebben met dezelfde kaarten dezelfde score gehaald en verdienen dus ook dezelfde evenredig verdeelde punten.

Voorbeeld 'Reverse' - FOUTIEVE INVOER:

| lijn | paar | paar | score | score | ptn | ptn | uitzonderingen | score | contract | sublist | uit- |
|---------|------|------|-------|-------|-----|-----|-----------------|-------|----------|---------|-------|
| | NZ | OW | NZ | OW | NZ | OW | rev.%,split,gem | code | | | komst |
| 1 R1 T4 | 7 | 8 | 110 | | 5 | 5 | | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 2 R2 T4 | 2 | 3 | 110 | | 5 | 5 | | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 3 R3 T4 | 10 | 13 | | 110 | 0 | 10 | | -110 | O2R+1 | 1 | |
| 4 R4 T4 | 9 | 4 | 110 | | 5 | 5 | | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 5 R5 T4 | 5 | 12 | 110 | | 5 | 5 | | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 6 R6 T4 | 1 | 6 | 200 | | 10 | 0 | | 200 | O2S!-1 | 1 | |
| 7 R7 T4 | 11 | 14 | Bye | Bye | | | | | | 1 | |
| | | | | | | | Checksum | | | | |

controlestaat

| NZ | OW | gift | 13 | NZ | OW |
|----|----|------|----|------|--------|
| 7 | 8 | 5 | 5 | 110 | N2R+1 |
| 2 | 3 | 5 | 5 | 110 | N2R+1 |
| 10 | 13 | 0 | 10 | -110 | O2R+1 |
| 9 | 4 | 5 | 5 | 110 | N2R+1 |
| 5 | 12 | 5 | 5 | 110 | N2R+1 |
| 1 | 6 | 10 | 0 | 200 | O2S!-1 |
| | | | | | Bye |

Hier heeft paar 10 en 13 duidelijk met verwisselde kaarten gespeeld. In ronde 3 heeft OW met hetzelfde contract en dezelfde score van NZ -110 punten gescoord i.p.v. 110 punten zoals de andere NZ-paren met diezelfde kaarten. In dit geval is er sprake van een 'Draaihand' en moet een correctie toegepast worden.

Voorbeeld 'Reverse' - CORRECTE INVOER:

| lijn | paar | paar | score | score | ptn | ptn | uitzonderingen | score | contract | sublist | uit- |
|---------|------|------|-------|-------|-----|-----|-----------------|-------|----------|---------|-------|
| | NZ | OW | NZ | OW | NZ | OW | rev.%,split,gem | code | | | komst |
| 1 R1 T4 | 7 | 8 | 110 | | 4 | 6 | | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 2 R2 T4 | 2 | 3 | 110 | | 4 | 6 | | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 3 R3 T4 | 13 | 10 | 110 | | 4 | 6 | Reverse | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 4 R4 T4 | 9 | 4 | 110 | | 4 | 6 | | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 5 R5 T4 | 5 | 12 | 110 | | 4 | 6 | | 110 | N2R+1 | 1 | |
| 6 R6 T4 | 1 | 6 | 200 | | 10 | 0 | | 200 | O2S!-1 | 1 | |
| 7 R7 T4 | 11 | 14 | Bye | Bye | | | | | | 1 | |
| | | | | | | | Checksum | | | | |

controlestaat

| NZ | OW | gift | 13 | NZ | OW |
|----|----|------|----|-----|--------|
| 7 | 8 | 4 | 6 | 110 | N2R+1 |
| 2 | 3 | 4 | 6 | 110 | N2R+1 |
| 10 | 13 | 6 | 4 | 110 | N2R+1 |
| 9 | 4 | 4 | 6 | 110 | N2R+1 |
| 5 | 12 | 4 | 6 | 110 | N2R+1 |
| 1 | 6 | 10 | 0 | 200 | O2S!-1 |
| | | | | | Bye |

De correctie bestaat er in om de score als een normale score in te geven alsof NZ dit toch gespeeld zou hebben maar met een code 'R' zodat Messerbridge weet dat hij de paarnummers moet verwisselen. Alleen op deze manier krijgt het paar dat de score gemaakt heeft (in dit geval OW i.p.v. NZ) ook de punten waarvoor ze gespeeld hebben.

2.7.2 Draaibord

Als per vergissing gespeeld wordt met de kaarten van de tegenspelers en hierdoor de kaarten bijvoorbeeld in de verkeerde richting worden teruggestoken in het bordje, kan het zijn dat de fout niet meteen wordt opgemerkt. Doordat de kaarten na een bepaald spel verwisseld zijn, gaan de volgende paren ook in een verkeerde richting spelen. Hierbij krijgt men dan twee groepen: de eerste groep die in de correcte richting speelde en de tweede groep die 'reverse' speelde. In dit geval spreekt men meestal van een 'Draaibord'. De wedstrijdleader kan dan beslissen om beide groepen als subgroepen apart te berekenen.

3 Puntenverdeling

De som van de punten van NZ en OW in één spel zijn steeds gelijk aan de Top. (Behalve in de zeer zeldzame gevallen van een 'Splitscore')

In het voorbeeld van de 10 spelende paren krijgt de hoogste score van NZ de Top toegewezen en OW krijgt het verschil tussen de Top en de punten van NZ (Top-NZ). Door de dalende volgorde van de scores van NZ, worden telkens 2 punten minder toegewezen. Hierdoor krijgt OW dus telkens 2 punten meer (stijgende volgorde).

Merk op dat voor de berekening van de punten steeds de kolom van NZ gebruikt wordt. Voor de sortering naar grootte in dalende volgorde worden de scores van OW als negatief overgebracht in de kolom van NZ.

Voorbeeld 1: Normaal

10 spelende paren, Top = 10-2 = 8 punten.

| NZ | OW | NZ | OW |
|-----|------|----|----|
| 800 | -800 | 8 | 0 |
| 550 | -550 | 6 | 2 |
| 400 | -400 | 4 | 4 |
| 130 | -130 | 2 | 6 |
| 100 | -100 | 0 | 8 |

| NZ | OW | NZ | OW |
|------|------|----|----|
| 800 | -800 | 8 | 0 |
| 400 | -400 | 6 | 2 |
| 200 | -200 | 4 | 4 |
| -150 | 150 | 2 | 6 |
| -200 | 200 | 0 | 8 |

Als de scores van NZ en OW gesorteerd zijn, is het eenvoudig om de punten in te vullen.

De hoogste waarde van NZ krijgt een Top (8 pnt) evenals de hoogste waarde van OW.

Per trapje lager worden 2 pnt afgetrokken. De som van NZ + OW is steeds gelijk aan Top.

Let op de waarde van de lege vakjes! (Hier voor de duidelijkheid ingevuld met de fictieve negatieve scores.) Ze worden beschouwd als negatieve waarden van de getallen bij de tegen-speler. De score van -100 (de hoogste waarde) is een top voor OW terwijl -800 (de kleinste waarde) een 0 betekent voor OW.

Voorbeeld 2: PAS

10 spelende paren, Top = 10-2 = 8 punten.

| NZ | OW | NZ | OW |
|---------|---------|----|----|
| 800 | -800 | 8 | 0 |
| 550 | -550 | 6 | 2 |
| 400 | -400 | 4 | 4 |
| 130 | -130 | 2 | 6 |
| pas (0) | pas (0) | 0 | 8 |

| NZ | OW | NZ | OW |
|---------|---------|----|----|
| 800 | -800 | 8 | 0 |
| 400 | -400 | 6 | 2 |
| pas (0) | pas (0) | 4 | 4 |
| -150 | 150 | 2 | 6 |
| -200 | 200 | 0 | 8 |

Een 'PAS' wordt beschouwd als een 0-score voor beide partijen en wordt ook op die manier aangerekend voor de punten. In de sortering komt de 'pas' tussen de positieve en de negatieve scores te liggen.

De gevolgen van een ronde pas kunnen dus voordelig of nadelig zijn voor het passende paar. Als NZ past en de collega's NZ hebben positief gescoord voor dit spel, dan is het een nadeel voor het passende paar (0 < +punten).

Als NZ past en de collega's NZ hebben negatief gescoord voor dit spel, dan is het een voordeel voor het passende paar (0 > -punten).

Ditzelfde geldt natuurlijk ook voor de OW-paren.

Voorbeeld 3: Bye

9 paren, 8 spelende en 1 Bye, Top = 8-2 = 6 punten.

| NZ | OW | NZ | OW |
|------|----|----|----|
| 550 | | 6 | 0 |
| 400 | | 4 | 2 |
| 130 | | 2 | 4 |
| 100 | | 0 | 6 |
| rust | | | |

| NZ | OW | NZ | OW |
|------|----|----|----|
| 800 | | 6 | 0 |
| 400 | | 4 | 2 |
| 200 | | 2 | 4 |
| -300 | | 0 | 6 |
| rust | | | |

Het paar in rust krijgt GEEN punten voor iedere gift die het niet speelt. In tegenstelling tot de 'Pas', wordt deze score niet in rekening gebracht voor de puntentelling.

De eindrangschikking gebeurt daarom niet op het puntentotaal maar op het behaalde percentage dat een gemiddelde weergeeft van de gespeelde rondes.

[\(zie ook: 2.3 Bye-punten\)](#)

Voorbeeld 4: Semi-Bye

Een niet gespeelde gift of 'Semi-Bye' wordt berekend met de formule van Neuberg. Hierover is veel informatie beschikbaar op Internet maar ik beperk mij tot het systeem zoals het programma Messerbridge het uitrekent. (Met dank aan Jos De Messemaeker)

- » een normale gift met 14 paren heeft 7 scores
- » de TOP voor deze scores wordt berekend via: aantal paren- 2 (bvb.: 14 - 2 = 12)
- » Als er nu één score wegvalt dan klopt de regelmatige verdeling tussen de verschillende scores niet meer (0 - 2 - 4 - 6 - 8 - 10 - 12). De topscore valt dan weg en wordt TOP-2.
- » Neuberg heeft een formule opgesteld die de TOP terug verhoogt en de overblijvende stappen weer evenredig verdeelt. Hierdoor blijft de uiteindelijke rangschikking intact.

$M = N/S(X+1)-1$ M = de nieuwe matchpunten

N = het aantal normale scores

S = het aantal gespeelde scores

X = de originele stap die moet herberekend worden, verhoogd met 1

- » Onderstaand voorbeeld uitgewerkt:
 - ✓ normale scores: N=7
 - ✓ gespeelde scores: S=6
 - ✓ top bij 6 scores (12 paar): X = 12 - 2 = 10
 - ✓ volgende waardes van X zijn 8, 6, 4, 2, 0
 - ✓ berekening met de formule:

nieuwe TOP = $7/6(10+1)-1 = 11.8$

2^e rang = $7/6(8+1)-1 = 9.5$

3^e rang = $7/6(6+1)-1 = 7.17$

4^e rang = $7/6(4+1)-1 = 4.83$

5^e rang = $7/6(2+1)-1 = 2.5$

6^e rang = $7/6(0+1)-1 = 0.166$

| lijn | paar | paar | score | score | punten | punten | reverse | score | contract | sublist |
|------|------|------|-------|-------|--------|--------|---------------|-------|----------|---------|
| nr | NZ | OW | NZ | OW | NZ | OW | gemiddelde | code | | |
| 1 | 1 | 2 | 510 | | 11.8 | 0.2 | | 510 | N4H+3 | 1 |
| 2 | 10 | 11 | 480 | | 9.5 | 2.5 | | 480 | N4H+2 | 1 |
| 3 | 4 | 7 | 450 | | 7.2 | 4.8 | | 450 | N4H+1 | 1 |
| 4 | 3 | 12 | 420 | | 4.8 | 7.2 | | 420 | N4H= | 1 |
| 5 | 13 | 6 | --- | --- | --- | --- | niet gespeeld | ----- | | 1 |
| 6 | 9 | 14 | | 50 | 2.5 | 9.5 | | -50 | N4H-1 | 1 |
| 7 | 5 | 8 | | 100 | 0.2 | 11.8 | | -100 | N4H-2 | 1 |
| | | | | | | | checkSom | | | |

Deze matchpunten worden dan gebruikt om het uiteindelijk totaal en het percentage te berekenen zoals bij een gewone bye.

Voorbeeld 5: Gemiddelde

| NZ | OW | NZ | OW |
|-----|------|----|----|
| 110 | | 10 | 0 |
| 50 | | 8 | 2 |
| | -50 | 6 | 4 |
| | -300 | 4 | 6 |
| | -420 | 2 | 8 |
| | -450 | 0 | 10 |

Als de scheidsrechter een gemiddelde toekent aan een bepaalde score, dan krijgen beide paren de helft van de topscore en de rest van de punten wordt dan herrekend via de [Neubergformule](#).

Onafhankelijk van de andere scores krijgen beide paren steeds Top/2 als puntenwaarde (hier is dat $10/2 = 5$ punten).

De andere scores ondergaan ook een wijziging.

In bovenstaand diagram zijn 6 normale scores gerangschikt van Top (10) naar 0. Per bestand gemiddelde valt er één score in de normale rangorde weg en worden er 2 punten afgetrokken van de normale Top. Met de Neubergformule (zie hierboven) worden de overgebleven waardes herberekend en evenredig verdeeld naar de originele topwaarde (in dit voorbeeld = 10).

Één gemiddelde:

| NZ | OW | NZ | OW |
|-----|------|-----|-----|
| 110 | | 9.8 | 0.2 |
| --- | --- | 5 | 5 |
| | -50 | 7.4 | 2.6 |
| | -300 | 5 | 5 |
| | -420 | 2.6 | 7.4 |
| | -450 | 0.2 | 9.8 |

Merk op dat de puntenverdeling in beide richtingen (NZ en OW) steeds hetzelfde blijft.

Twee gemiddelden:

| NZ | OW | NZ | OW |
|-----|------|-----|-----|
| 110 | | 9.5 | 0.5 |
| --- | --- | 5 | 5 |
| --- | --- | 5 | 5 |
| | -300 | 6.5 | 3.5 |
| | -420 | 3.5 | 6.5 |
| | -450 | 0.5 | 9.5 |

Voorbeeld 6: Dubbele scores

Twee of meer gelijke scores, krijgen steeds het gemiddelde van de normaal voorziene punten.

| NZ | OW | NZ | OW |
|------|-----|----|----|
| | 200 | 0 | 6 |
| | 170 | 2 | 4 |
| | 140 | 5 | 1 |
| | 140 | 5 | 1 |
| rust | | | |

vb.1:

De 3e rang NZ = 4 pnt; OW = 2 pnt.

De 4e rang NZ = 6 pnt; OW = 0 pnt.

$$\text{NZ} = (4+6)/2 = 5 \text{ pnt}$$

$$\text{OW} = (2+0)/2 = 1 \text{ pnt}$$

| | | | |
|-----|------|---|---|
| 100 | | 4 | 2 |
| 100 | | 4 | 2 |
| 100 | | 4 | 2 |
| | 620 | 0 | 6 |
| | rust | | |

vb.2:

De 1e rang NZ = 6 pnt; OW = 0 pnt.

De 2e rang NZ = 4 pnt; OW = 2 pnt.

De 3e rang NZ = 2 pnt; OW = 4 pnt.

$$\text{NZ} = (6+4+2)/3 = 4 \text{ pnt.}$$

$$\text{OW} = (0+2+4)/3 = 2 \text{ pnt.}$$

| | | | |
|------|-----|---|---|
| | 100 | 3 | 3 |
| | 100 | 3 | 3 |
| | 100 | 3 | 3 |
| | 100 | 3 | 3 |
| rust | | | |

vb.3:

De 1e rang NZ = 6 pnt; OW = 0 pnt.

De 2e rang NZ = 4 pnt; OW = 2 pnt.

De 3e rang NZ = 2 pnt; OW = 4 pnt.

De 4e rang NZ = 0 pnt; OW = 6 pnt.

$$\text{NZ} = (6+4+2+0)/4 = 3 \text{ pnt.}$$

$$\text{OW} = (0+2+4+6)/4 = 3 \text{ pnt.}$$

4 De Uitslag

Als alle giften gespeeld zijn, worden de scores ingegeven in een computerprogramma (bvb.: MesserBridge) om de puntenverdeling en de uiteindelijke rangschikking te maken.

Zo een uitslag kan er als volgt uitzien:

Dit is de uitslag van een toernooi met 13 paren, 6 rondes, 24 giften.

| Rang (Paar) | NAAM | PTN | % | CP | #gft | GftGr1 | GftGr2 | GftGr3 | GftGr4 | GftGr5 | GftGr6 |
|-------------|------------------|-----|-------|----|------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 1(13) | Jos - Piet | 130 | 65.00 | 52 | 20 | | 29 b | 16 C | 31 d | 25 E | 29 F |
| 2(1) | Jan - Pol | 128 | 64.00 | 39 | 20 | 20 A | 28 B | 29 c | 19 D | | 32 F |
| 3(8) | Jean - Pierre | 144 | 60.00 | 26 | 24 | 23 A | 12 b | 24 c | 30 d | 21 E | 34 f |
| 4(6) | Roland - Arnold | 128 | 53.33 | 21 | 24 | 19 A | 27 B | 23 c | 21 d | 27 e | 11 f |
| 5(5) | Dirk - Filip | 121 | 50.42 | 1 | 24 | 19 A | 17 B | 17 C | 27 A | 19 e | 22 f |
| 6(2) | Alice - Gerda | 117 | 48.75 | 1 | 24 | 20 a | 23 b | 15 c | 26 D | 17 e | 16 F |
| 7(3) | Noël - Ronny | 114 | 47.50 | 1 | 24 | 17 a | 4 B | 27 C | 29 D | 13 E | 24 f |
| 8(12) | Jules - Stefan | 112 | 46.67 | 1 | 24 | 17 a | 33 B | 13 c | 13 a | 15 e | 21 f |
| 9(10) | Leon - Elza | 93 | 46.50 | 1 | 20 | 24 d | | 11 C | 11 d | 29 e | 18 F |
| 10(4) | Erwin - Adam | 111 | 46.25 | 1 | 24 | 21 a | 36 b | 24 C | 9 D | 13 e | 8 f |
| 11(11) | Herman - Antoine | 92 | 46.00 | 1 | 20 | 21 a | 11 B | | 14 d | 27 E | 19 F |
| 12(9) | Albert - Erik | 78 | 39.00 | 1 | 20 | 23 A | 13 b | 25 C | | 11 E | 6 F |
| 13(7) | Willy - Dora | 72 | 36.00 | 1 | 20 | 16 D | 7 b | 16 c | 10 D | 23 E | |

gemiddelde per ronde: 20

Verklaring:

- » Kolom 1: Behaalde rang, tussen haakjes het paarnummer
- » Kolom 2: Naam van de spelers (Hier als voorbeeld willekeurig getypte voornamen)
- » Kolom 3: Puntentotaal
Dit is het totaal van de punten behaald in de gespeelde giften.
Merk op dat de rangschikking NIET gebeurt volgens de punten!
- ✓ Kolom 4: Procent (wordt gebruikt voor de eindrangschikking)
Wordt berekend op het totaal van de te verdienen punten:
 - ✓ Maximum = Top x gespeelde giften
(Door de bye worden hier maar 12 spelende paren geteld: Top = 12 - 2 = 10)
 - ✓ Maximum = 10 x 24 = 240 punten (Voor een Bye-paar: 10 x 20 = 200)
 - ✓ Procent = $PTN / 240 \times 100$ (Voor een Bye-paar: $PTN / 200 \times 100$)
- » Kolom 5: CP of Clubpunten
Bij officiële wedstrijden worden deze punten gebruikt om de IMP (International Master Points) te berekenen. Deze IMP-punten worden door de bridgebond bijgehouden en vormen een soort klasement van de speelsterkte van de aangesloten spelers. (Een beetje te vergelijken met de ELO-punten van schakers.)

De berekening gebeurt in het programma volgens een verdeelsleutel:

- ✓ 4 3 2 1.6 1.4 1.2 1 0.8 0.6
- ✓ Men neemt de eerste (AantalParen/3) waarden van de sleutel. ($13/3 = 4$)
- ✓ Men neemt de hoogste (AantalParen/3) resultaten. ($13/3 = 4$)
- ✓ De rest krijgt nog 1 punt.
- ✓ Bij verschillende resultaten worden de sleutelwaarden vermenigvuldigd met het aantal paren. Indien nodig wordt afgerond vanaf 0.5 naar boven.
 - $13 \times 4 = 52$
 - $13 \times 3 = 39$
 - $13 \times 2 = 26$
 - $13 \times 1.6 = 21$Bij gelijke percentages worden gemiddelden genomen.

- » Kolom 6: #gift = Het totaal aantal GESPEELDE giften.

Bij 6 rondes van 4 giften is het maximum giften = 24.

Als er iemand 'bye' geweest is, heeft die 4 giften niet kunnen spelen en is dat ook aangegeven door een leeg vakje in de 'Giftgroepen'.

Als er iemand een of meer giften niet heeft kunnen spelen, omdat hij bijvoorbeeld buiten de tijd was, wordt het aantal gespeelde giften aangegeven door een cijfer tussen haakjes in de betreffende giftgroep, bv.: 33(3) en 7(3).

- » Kolom 7: De behaalde punten in GiftGroep 1 (gift 1 - 4)

De hoofdletter achter de punten geeft NZ (A) aan, de kleine letter OW (a).

Aan het gemiddelde punten per ronde kan men al een eerste selectie maken. Beide paren hebben steeds een totaal van 2 x het gemiddelde per ronde.

Voorbeeld:

Spelerpaar 10 heeft in GiftGroep 1, 24 punten gescoord.

Met het volgend rekensommetje kan je berekenen tegen wie die score behaald is:

$$40 - 24 = 16 \quad (\text{gemiddelde} = 20)$$

Paar 7 heeft in die groep 16 punten behaald en was dus de tegenstrever.

In geval er dubbele waardes voorkomen in een ronde dan is het met de berekening alleen niet meer vast te stellen.

- » Kolom 8: De behaalde punten in GiftGroep 2 (gift 5 - 8)
enz....

5 De Controlestaat

De controlestaat geeft een volledig overzicht van alle gespeelde contracten met uitslag voor alle giften. Deze opmaak is uiteraard alleen mogelijk als de speciale optie van 'MesserBridge' gebruikt wordt om de contracten mee in te geven of indien er gewerkt wordt met de automatische invoer via Bridgemate boxen.

| Acol Genk *** ClubTornooi *** 4 giften per ronde *** 11/08/2014 | |
|---|---|
| 1 Jelleen Meier-TheresevandenBosch | 2 Bernarda Gonda-Miliceneva Bos |
| 3 Hendrika Beentjes-Gansserts Berda | 4 Jozephine Ruper-Meyers Robert |
| 5 Jelleen-Miliceneva Ruper-Miliceneva Joke | 6 Cornelissen Wanda-Gansserts Corlette |
| 7 Van Dijk Michiel-Joanna Ruper | 8 Janssen Jans-Louise Anja |
| 9 Beelen Beert-Schalenburg Jansine | 10 Coenaghe Marij-Gerarda Sibilla |
| 11 Ruper-Meyers Ruper-Miliceneva Corlette | 12 Ruper-Meyers Ruper-Theresevanden Bos |

| NZ | OW | gift 1 NZ OW | gift 2 NZ OW | gift 3 NZ OW | gift 4 NZ OW |
|----|----|-----------------|-----------------|-----------------|---------------|
| 1 | 2 | 9 1 -120 W2N= | 6 4 120 N2N= | 7 3 400 N3N= | 7 3 170 N3S+1 |
| 5 | 10 | 6 4 -150 W2N+1 | 0 10 -200 N2N-2 | 10 0 430 N3N+1 | 7 3 170 N2S+2 |
| 6 | 8 | 4 6 -210 W2N+3 | 9 1 150 N2N+1 | 3 7 -50 Z3N-1 | 7 3 170 N2S+2 |
| 3 | 12 | 9 1 -120 O2N= | 9 1 150 N2N+1 | 0 10 -100 N3N-2 | 1 9 140 N3S= |
| 11 | 9 | 2 8 -400 W3N= | 4 6 110 N2R+1 | 7 3 400 N3N= | 7 3 170 N3S+1 |
| 7 | 4 | 0 10 -430 O3N+1 | 2 8 -100 N2N-1 | 3 7 -50 N3N-1 | 1 9 140 Z2S+1 |

| NZ | OW | gift 5 NZ OW | gift 6 NZ OW | gift 7 NZ OW | gift 8 NZ OW |
|----|----|----------------|----------------|-----------------|------------------|
| 3 | 4 | 8 2 600 Z5R= | 8 2 420 N4S= | 8 2 -170 O2H+2 | 8 2 150 W5H+3 |
| 2 | 7 | 3 7 130 Z3R+1 | 0 10 100 O5K-1 | 0 10 -650 O4H+1 | 0 10 -300 Z4R1-2 |
| 1 | 10 | 10 0 660 N3N+2 | 8 2 420 N4S= | 8 2 -170 O1H+3 | 5 5 130 N4K= |
| 5 | 8 | 3 7 130 Z4R= | 3 7 170 N2S+2 | 3 7 -300 N2S-3 | 2 8 100 O4H-2 |
| 6 | 11 | 3 7 130 Z3R+1 | 8 2 420 N4S= | 3 7 -300 N4S-3 | 5 5 130 N3K+1 |
| 9 | 12 | 3 7 130 Z3R+1 | 3 7 170 N3S+1 | 8 2 -170 O3H+1 | 10 0 300 O5H1-2 |

| NZ | OW | gift 9 NZ OW | gift 10 NZ OW | gift 11 NZ OW | gift 12 NZ OW |
|----|----|-----------------|----------------|----------------|-----------------|
| 5 | 6 | 0 10 -170 O2S+2 | 10 0 650 N4H+1 | 2 8 450 N4S+1 | 6 4 140 Z1S+2 |
| 11 | 12 | 8 2 100 W3N-1 | 4 6 200 N2H+3 | 7 3 460 Z3N+2 | 2 8 50 O3R-1 |
| 4 | 9 | 2 8 -150 O2N+1 | 7 3 620 N4H= | 2 8 450 N4S+1 | 9 1 170 Z1S+3 |
| 2 | 3 | 4 6 -140 O3S= | 1 9 170 N3H+1 | 2 8 450 N4S+1 | 9 1 170 N2S+2 |
| 7 | 10 | 8 2 100 O3N-1 | 1 9 170 N2H+2 | 7 3 460 Z3N+2 | 4 6 110 Z2S= |
| 1 | 8 | 8 2 100 O4S-1 | 7 3 620 N4H= | 10 0 480 N4S+2 | 0 10 -200 Z2N-2 |

| NZ | OW | gift 13 NZ OW | gift 14 NZ OW | gift 15 NZ OW | gift 16 NZ OW |
|----|----|----------------|---------------|----------------|----------------|
| 7 | 8 | 6 4 100 O1N-1 | 6 4 420 N4H= | 8 2 100 O4S-2 | 1 9 -690 O3N+3 |
| 5 | 1 | 4 6 90 Z1N= | 9 1 450 N4H+1 | 1 9 -140 O3S= | 7 3 -660 W3N+2 |
| 12 | 6 | 8 2 110 N2S= | 9 1 450 N4H+1 | 4 6 -100 N3K-1 | 1 9 -690 O3N+3 |
| 4 | 11 | 10 0 140 N2S+1 | 1 9 50 O3S-1 | 1 9 -140 O2S+1 | 7 3 -660 O3N+2 |
| 9 | 2 | 1 9 -100 N2S-1 | 4 6 200 O4S-4 | 6 4 -80 W1H= | 7 3 -660 O3N+2 |
| 3 | 10 | 1 9 -100 N3S-1 | 1 9 50 O3S-1 | 10 0 120 N1N+1 | 7 3 -660 O3N+2 |

| NZ | OW | gift 17 NZ OW | gift 18 NZ OW | gift 19 NZ OW | gift 20 NZ OW |
|----|----|---------------|----------------|----------------|-----------------|
| 9 | 10 | 1 9 420 N4H= | 2 8 -140 W2S+1 | 2 8 -180 O2N+2 | 4 6 -650 W4S+1 |
| 8 | 3 | 1 9 420 N4H= | 6 4 -110 W2S= | 7 3 -120 O2N= | 4 6 -650 W4S+1 |
| 1 | 7 | 7 3 450 N4H+1 | 9 1 50 O4S-1 | 0 10 -600 W3N= | 0 10 -680 W5S+1 |
| 12 | 5 | 7 3 450 N4H+1 | 9 1 50 O3S-1 | 7 3 -120 O2N= | 4 6 -650 O5S= |
| 6 | 4 | 7 3 450 N4H+1 | 2 8 -140 O2S+1 | 7 3 -120 O2N= | 10 0 -200 N6H1- |
| 11 | 2 | 7 3 450 N4H+1 | 2 8 -140 W2S+1 | 7 3 -120 W1N+1 | 8 2 -620 N4S= |

| NZ | OW | gift 21 NZ OW | gift 22 NZ OW | gift 23 NZ OW | gift 24 NZ OW |
|----|----|-----------------|----------------|-----------------|-----------------|
| 10 | 11 | 7 3 140 Z1S+2 | 4 6 -90 W1N= | 3 7 -630 W3N+1 | 4 6 -110 W3R= |
| 8 | 9 | 10 0 200 Z1S+4 | 8 2 -50 N2S-1 | 10 0 -140 O2S+1 | 4 6 -110 W3R= |
| 1 | 12 | 0 10 -300 Z3S-3 | 10 0 100 W4H-1 | 8 2 -620 O4S= | 8 2 -100 N2S1-1 |
| 3 | 7 | 2 8 110 Z1S+1 | 4 6 -90 W1N= | 3 7 -630 W3N+1 | 4 6 -110 W2R+1 |
| 5 | 4 | 4 6 130 Z3K+1 | 4 6 -90 W1N= | 3 7 -630 W3N+1 | 0 10 -130 W3R+1 |
| 6 | 2 | 7 3 140 Z1S+2 | 0 10 -140 W3H= | 3 7 -630 W3N+1 | 10 0 150 W5R-3 |

| NZ | OW | gift 25 NZ OW | gift 26 NZ OW | gift 27 NZ OW | gift 28 NZ OW |
|----|----|----------------|-----------------|-----------------|----------------|
| 10 | 6 | 2 8 -90 W1N= | 3 7 130 Z2R+2 | 10 0 110 N2H= | 4 6 -400 N2N-4 |
| 11 | 8 | 0 10 -110 W2S= | 3 7 130 Z3R+1 | 3 7 -50 Z2K-1 | 6 4 -200 W3H+2 |
| 9 | 3 | 10 0 300 O2N-3 | 9 1 620 N4H= | 3 7 -50 Z2K-1 | 1 9 -420 W4H= |
| 7 | 12 | 5 5 100 O2S-1 | 9 1 620 N4H= | 7 3 90 Z2K= | 1 9 -420 W4H= |
| 1 | 4 | 8 2 200 W2H-2 | 0 10 -100 N4H-1 | 7 3 90 Z2K= | 10 0 790 N4S1- |
| 5 | 2 | 5 5 100 W2S-1 | 6 4 170 Z3H+1 | 0 10 -100 Z3K-2 | 8 2 -170 W3H+1 |

Verklaring van de gegevens:

Linksboven staan, in een aparte rechthoek, de gegevens met betrekking tot het tornooi en de ingeschreven spelerparen met de respectievelijke nummers

| Acol Genk *** ClubTornooi *** 4 giften per ronde *** 11/08/2014 | |
|---|---|
| 1 Jelleen Meier-TheresevandenBosch | 2 Bernarda Gonda-Miliceneva Bos |
| 3 Hendrika Beentjes-Gansserts Berda | 4 Jozephine Ruper-Meyers Robert |
| 5 Jelleen-Miliceneva Ruper-Miliceneva Joke | 6 Cornelissen Wanda-Gansserts Corlette |
| 7 Van Dijk Michiel-Joanna Ruper | 8 Janssen Jans-Louise Anja |
| 9 Beelen Beert-Schalenburg Jansine | 10 Coenaghe Marij-Gerarda Sibilla |
| 11 Ruper-Meyers Ruper-Miliceneva Corlette | 12 Ruper-Meyers Ruper-Theresevanden Bos |

Dan volgen er 7 rechthoeken met ieder 4 giften.

| 1 | | 2 | | | | | | | | | | | |
|-----|-----|--------|----|-------|--------|----|------|--------|----|------|--------|----|------|
| N-Z | O-W | gift 5 | NZ | OW | gift 6 | NZ | OW | gift 7 | NZ | OW | gift 8 | NZ | OW |
| 3 | 4 | 11 | 1 | -100 | 12 | 0 | 100 | 1 | 11 | -140 | 12 | 0 | 150 |
| 12 | 13 | 7 | 5 | -140 | 3 | 9 | -110 | 1 | 11 | -140 | 0 | 12 | -450 |
| 6 | 9 | 7 | 5 | -140 | 8 | 4 | 0 | 10 | 2 | 140 | 4 | 8 | -200 |
| 5 | 14 | 2 | 10 | -400 | 0 | 12 | -200 | 10 | 2 | 140 | 8 | 4 | -170 |
| 1 | 8 | 0 | 12 | -1700 | 3 | 9 | -110 | 4 | 8 | -100 | 2 | 10 | -420 |
| 11 | 2 | 4 | 8 | -200 | 8 | 4 | 0 | 6 | 6 | 100 | 8 | 4 | -170 |
| 7 | 10 | 11 | 1 | -100 | 8 | 4 | 0 | 10 | 2 | 140 | 8 | 4 | -170 |

3 4 5

In ieder van deze rechthoeken staan 5 kolommen: 1 met paarnummers en 4 met giften.

- De nummers van de paren die de 4 giften gespeeld hebben (zoals op het scorebriefje)
- Bovenaan staat in iedere kolomkop het nummer van de gift (in dit voorbeeld: gift 5, 6, 7 en 8)
- Klassementspunten voor NZ en OW, bvb.: 11 1 (Zie voorbeeld hier beneden)
- Score voor NZ.
Als NZ scoort is het getal positief (bvb.: 140), als OW scoort is het getal negatief (bvb.: -140)
- Geboden contract en resultaat, bvb.: N4♠!-6 = Noord 4♠ gedubbeld -6 slagen (+ : overslagen, - : down, = : contract)

Voorbeeld klassementspunten:

Nemen we gift 6 als voorbeeld omdat daar -, +, pas en gelijke scores in voorkomen:

Eerst worden de scores gerangschikt van hoog naar laag:

Paren Score Punten

NZ OW

| | | | | |
|----|----|------|------------------|-------------------------|
| 3 | 4 | 100 | 12 - 0 | |
| 6 | 9 | 0 | 8 - 4 => normaal | } => gemiddelde = 8 - 4 |
| 11 | 2 | 0 | 8 - 4 => normaal | |
| 7 | 10 | 0 | 8 - 4 => normaal | |
| 12 | 13 | -110 | 3 - 9 => normaal | } => gemiddelde = 3 - 9 |
| 1 | 8 | -110 | 3 - 9 => normaal | |
| 5 | 14 | -200 | 0 - 12 | |